

DIGITAL MADING UNIVERSITAS SEMARANG BERBASIS WEB MENGUNAKAN LARAVEL 5.4

(DIGITAL MADING UNIVERSITY OF SEMARANG BASED ON WEB USING
LARAVEL 5.4)

Kholid Zakaria

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Kholidzakaria7@gmail.com

ABSTRACT

The wall magazine at the University of Semarang is a written mass media used by the people of the University of Semarang to obtain and share information. However, information providers must print more than one poster to display the information in each magazine as needed. Poor management causes the existing information posters to overlap and not be neat so that it is less informative and unattractive. Students must be on campus to be able to find information posted on the mading. Digital Mading USM is a system that is being created by the author to accommodate all information about activities that will run at the University of Semarang to be more centralized and easily accessible to anyone, students, lecturers, and the public. The system development method used by the author is the waterfall. The Semarang University digital mading implementation used by the writer is the PHP programming language and PHP Laravel Framework, HTML, CSS, Javascript, and using the MariaDB database software, with the Apache web server. The results achieved are the University of Semarang digital mading website. With this application, it can centralize information on activities that will be held by the University of Semarang so that the target participants of the activity can be maximal and activities can be known in general.

Keywords : Laravel, Mading, Digital, MariaDB

ABSTRAK

Majalah dinding yang ada di Universitas Semarang merupakan media massa tulis yang digunakan masyarakat Universitas Semarang untuk mendapat dan membagi informasi. Namun, para pemberi informasi harus mencetak lebih dari satu poster untuk memajang informasinya pada setiap mading sesuai kebutuhan. Pengelolaan yang kurang baik mengakibatkan poster informasi yang ada menjadi tumpang tindih dan tidak rapi sehingga kurang informatif dan tidak menarik. Mahasiswa harus berada di lingkungan kampus untuk bisa mengetahui informasi yang ditempel pada mading. Digital Mading USM adalah sebuah sistem yang sedang dibuat oleh penulis untuk mewadahi segala informasi kegiatan yang akan berjalan di Universitas Semarang agar lebih terpusat dan mudah diakses oleh siapapun baik mahasiswa, dosen, maupun umum. Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah waterfall. Implementasi digital mading Universitas Semarang yang digunakan penulis adalah bahasa pemrograman PHP dan Framework PHP Laravel, HTML, CSS, Javascript, dan menggunakan software database MariaDB, dengan web server Apache. Hasil yang dicapai adalah *website* digital mading Universitas Semarang. Dengan adanya aplikasi ini dapat memusatkan informasi kegiatan-kegiatan yang akan terselenggara oleh Universitas Semarang sehingga target peserta kegiatan dapat maksimal dan kegiatan dapat diketahui secara umum.

Kata Kunci : Laravel, Mading, Digital, MariaDB